



FISA DISCIPLINEI PRACTICĂ DE SPECIALITATE

1. Date despre program

1.1 Institutia de invatamant superior	Universitatea Ovidius Constanta
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematica si Informatica
1.3 Departamentul	Matematica si Informatica
1.4 Domeniul de studii	Informatica
1.5 Ciclul de studii	Licenta
1.6 Programul de studii/Calificarea	Informatica
1.7 Anul universitar	2025-2026

2. Date despre disciplina

2.1 Denumirea disciplinei	Practică de specialitate						
2.2 Cod disciplina	FMI.Info.II.2.14						
2.3 Titularul activitatilor de curs	-						
2.4 Titularul activitatilor aplicative	Lect.univ.dr. Andrei Rusu						
2.5 Anul de studiu	2	2.6 Semestrul	2	2.7 Tipul de evaluare	C	2.8 Regimul disciplinei */**	DC/DOB

* DF – disciplină fundamentală, DS – disciplină de specializare, DC – disciplină complementară

** DOB – disciplină obligatorie; DOP – disciplină opțională; DFA – Disciplină facultativă

3. Timpul total estimat

3.1 Numar de ore activitati directe pe saptamana	-	din care: 3.2 curs	-	3.3 aplicații***	-
3.4 Total ore activitati directe pe semestru	60	din care: 3.5 curs	-	3.6 aplicații	60
3.7 Total ore de studiu individual					15
Distributia fondului de timp					ore
Studiul cărților, manualelor, suportului de curs, notițelor, bibliografie minimală recomandată					0
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminar / laborator / proiect, teme, referate, portofolii și eseuri					5
Pregătire pentru prezentări sau verificări					0
Pregătire pentru examinarea finală					0
Alte activități: consultații					0
3.8 Total ore pe semestru	75				
3.9 Numarul de credite	6				

*** S - seminar; L - laborator; P - proiect

4. Preconditii (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Algoritmi si structuri de date, Programare orientata pe obiecte, Baze de date.
4.2 de rezultate ale învățării	Cunoașterea unui limbaj de programare și abilitatea de a-l folosi.

5. Condiții necesare pentru desfășurarea optimă a activităților didactice (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	5.1 de desfasurare a cursului	-
5.2. de desfășurare a laboratorului *	5.2 de desfasurare a laboratorului	Sala de calculatoare

*Se alege tipul de aplicație aferent disciplinei

6. Obiectivele disciplinei

FMI.Info.II.2.14

PRACTICĂ DE SPECIALITATE

2025-2026

6.1 Obiectivul general al disciplinei	Realizarea unui mini proiect software.
6.2 Obiectivele specifice	Parcurgerea pașilor de dezvoltare a unei aplicații software folosind o metodologie cunoscută de realizare.

7. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Studentul / Absolventul <ul style="list-style-type: none"> - cunoaște o metodologie de elaborare a unui produs de program - cunoaște cerințele funcționale și nefuncționale ale unui produs de program - cunoaște metode de abordare a problemelor
Aptitudini	Studentul / Absolventul <ul style="list-style-type: none"> - alege o metodologie adecvată pentru elaborarea unui produs de program - stabilește corect cerințele funcționale și nefuncționale pentru un produs de program - proiectează și implementează produsul de program
Responsabilitate și autonomie	Studentul / Absolventul: <ul style="list-style-type: none"> - manifestă responsabilitate în asigurarea acurateții rezultatului și timpului optim de rulare, aplicând tehnici de validare și verificare; - afișează disponibilitatea de a aplica metodologii de analiză și proiectare a produselor de program - propune și dezvoltă soluții computaționale optimizate, asumându-și responsabilitatea pentru validitatea și eficiența modelelor utilizate.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Numar de ore alocate
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Bibliografie:		
8.2 Laborator	Metode de predare	Numar de ore alocate
Proiectare și implementare aplicații software.	Dialogul; Problematizarea;	40
Proiectare și implementare baze de date.	Metodele active și interactive cu multiple;	10
Metodologii de dezvoltare software.	Sintetiza/ esențializarea informațiilor;	4
Managementul proiectelor IT.	Învățarea independentă și prin cooperare.	2
Testare software.	Exercițiul	4

Bibliografie:

- [1] Marten Deinum, Spring Boot 3 Recipes: A Problem-Solution Approach for Java Microservices and Cloud-Native Applications, Ed. APress, 2024, ISBN: 9798868801136
- [2] Suportul de laborator, <http://moodle.univ-ovidius.ro>
- [3] Darren Green, Java Spring Boot: 3 Books in 1 - From Beginner to Pro - A Comprehensive Guide to Modern Java Development, Independently Published, 2024
- [4] Felip Miguel Puig, Spring Boot 3.0 Cookbook: Proven recipes for building modern and robust Java web applications with Spring Boot, Ed. Packt Publishing Pvt Ltd, 2024, ISBN: 9781835089491

9. Evaluare

Tip de activitate	9.1 Criterii de evaluare	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finala
9.4 Curs	-	-	-
9.5 Laborator	Efectuarea temelor de laborator Participare activa, problematizare, Aplicatie functionala si testata pe multiple cazuri de utilizare.	Aplicatie software, documentarea proiectului.	90%
Din oficiu			10%
9.6 Standard minim de performanta / Conditii de promovare - Nota 5 din 10.			
Realizarea și susținerea unei lucrări de laborator și determinarea formei normale conjunctive a unei formule.			

Data completării,

12.09.2025

Titular activităților de curs,

Lect. dr. Rusu Andrei

Titular aplicații,

Lect. dr. Rusu Andrei

Data avizării în Departament,

15.09.2025

Director de Departament,

Conf.dr. E. Pelican

Decan,
Conf.dr. A. Nicola